



# 2018 FORMULARIO DE CONCURSO Scouts



**FECHA DE VENCIMIENTO: 10 OCTUBRE 2018**

## ESPECIALISTA DE ORIENTACIÓN Y MOVILIDAD, PARA PRESENTAR UNA SOLICITUD DEL ESTUDIANTE

Termine esta lista de habilidades y adjunte el formulario de permiso firmados y completos y envíe a:  
**Florida Instructional Materials Center for the Visually Impaired (FIMC-VI), 4210 W Bay Villa Ave, Tampa, FL 33611, Attn: Sue Glaser. Si tiene preguntas, por favor llame a 813-695-8193 o email [sglaser@fimcvi.org](mailto:sglaser@fimcvi.org)**

Cane Quest busca jóvenes ciegos y deficientes visuales para motivarlos en practicar técnicas de seguro de viaje adecuado y orientación y movilidad en general. Está diseñado para promover la confianza de un estudiante en cualquier ambiente y construir la verdadera independencia de la movilidad. **Este formulario debe ser completado por un Especialista en Orientación y Movilidad** para comprobar el nivel de habilidad del estudiante y de la agudeza visual. Una forma separada debe ser firmada por el padre o guardia legítimo de el estudiante para participar.

**El concurso se llevará a cabo en New Beginnings Christian Church el 10 de Noviembre 2018.**

Todos los participantes recibirán un certificado de participación y ganaran premios ya que navegaran con éxito la ruta.

## DESCRIPCIÓN DE CONCURSO:

1. Cane Quest, un programa del Instituto Braille, está abierta a los estudiantes con discapacidad visual en los grados 3-6 que han recibido instrucción en el uso del bastón blanco, y que son a la vez cognitiva y físicamente capaz de caminar de forma independiente por una hora a la vez.
2. El estudiante debe estar familiarizado con las habilidades en la lista, pero no tiene que haber dominado todos ellos.
3. Agudeza visual de un estudiante debe extenderse dentro de la clasificación B1 a B2 según la definición de la Asociación de Atletas Ciegos de Estados Unidos.
  - **Clase B1** - No perciban la luz con ningún ojo hasta aquellas que perciban la luz pero no puedan reconocer la forma de una mano a cualquier distancia o en cualquier dirección.
  - **Clase B2** - De la capacidad de reconocer la forma de una mano hasta una agudeza visual de 20/600 y/o un campo visual de menos de 5 grados en el mejor ojo con la mejor corrección de ojos práctico.
4. Los estudiantes deben usar un bastón blanco para este concurso, y deben usar zapatos cerrados.
5. Cane Quest se llevará a cabo si llueve o haga sol, pero se aplaza o se cancela debido a relámpagos.
6. Los estudiantes completarán el curso en colaboración con uno de los padres o otro voluntario con visión, que estará bajo los ojos vendados para ciertas secciones de la ruta.
7. Todos los participantes serán supervisados en cada momento a lo largo de la ruta.
8. La ruta será una "carrera de obstáculos," y estará ubicada totalmente en el campus de **New Beginnings Christian Church**. Las características pueden incluir guía vidente, la localización del sonido, viajando de una variedad de rutas específicas, y la inversión de rutas.

Nombre del Estudiante \_\_\_\_\_

Nombre de Especialista en O y M \_\_\_\_\_

Dirección de Especialista \_\_\_\_\_

Teléfono de Especialista \_\_\_\_\_ Correo electrónico \_\_\_\_\_

Nombre de la escuela \_\_\_\_\_

Edad del Estudiante \_\_\_\_\_ Grado del Estudiante \_\_\_\_\_ Clasificación de Visión: B1 \_\_\_\_\_ B2 \_\_\_\_\_

**NOMBRE DEL CONCURSANTE:** \_\_\_\_\_

### **LISTA DE HABILIDADES PARA CANE QUEST**

Esta lista de verificación debe ser completada por un especialista certificado en orientación y movilidad. Cada una de las siguientes habilidades deben ser evaluados en una escala de 1 a 4, donde 1 representa pobres y 4 representando excelente, y en base a las expectativas por promedio para un estudiante al nivel de grado. Los estudiantes no están obligados ser competentes en todas las habilidades para participar. Los estudiantes no están obligados a ser competentes en todas las habilidades para participar. Se anima a los concursantes a buscar ayuda en cualquier momento durante el concurso si no están seguros de llevar a cabo cualquier tarea. Todas las habilidades se aplican a todos los estudiantes elegibles en los grados 3-6.

**Por favor circule uno:**

Técnicas de protección	1	2	3	4
Objetos caídos	1	2	3	4
Localización de sonido	1	2	3	4
Técnicas de guía vidente	1	2	3	4
Pausa Hines	1	2	3	4
Cambio de lados	1	2	3	4
Gire la cara	1	2	3	4
Ascender y Descender Escaleras	1	2	3	4
Cuidado del Baston	1	2	3	4

### **TÉCNICAS DEL BASTON**

Técnica Dos Toques	1	2	3	4
Técnica toque y arrastre	1	2	3	4
Técnica Orilla del Mar /Directriz	1	2	3	4
Técnica de Contacto Constante	1	2	3	4
Técnica de la Diagonal	1	2	3	4

### **RECORRIDO BÁSICO**

Caminar en la dirección deseada	1	2	3	4
Mantener la línea recta en camino	1	2	3	4
Utilizar técnicas de auto corrección	1	2	3	4
Utilizar técnicas del baston apropiados para sortear obstáculos	1	2	3	4
Utilizar técnicas del baston apropiados para ascender y bajar escaleras	1	2	3	4
Ejecutar una ruta usando instrucciones direccionales	1	2	3	4
Seguir instrucciones de audio	1	2	3	4
Utilizar puntos de referencia para la orientación	1	2	3	4
Recorrido inverso	1	2	3	4

Firma del Estudiante: \_\_\_\_\_

Nombre del Especialista de Orientación y Movilidad: \_\_\_\_\_

Firma del Especialista de Orientación y Movilidad: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

