



2018 FORMULARIO DE CONCURSO Exploradores y Pioneros



FECHA DE VENCIMIENTO: 10 OCTUBRE 2018

ESPECIALISTA DE ORIENTACIÓN Y MOVILIDAD, PARA PRESENTAR UNA SOLICITUD DEL ESTUDIANTE

Termine esta lista de habilidades y adjunte el formulario de permiso firmados y completos y envíe a:
Florida Instructional Materials Center for the Visually Impaired (FIMC-VI), 4210 W Bay Villa Ave, Tampa, FL 33611, Attn: Sue Glaser. Si tiene preguntas, por favor llame a 813-695-8193 o email sglaser@fimcvi.org

Cane Quest busca jóvenes ciegos y deficientes visuales para motivarlos en practicar técnicas de seguro de viaje adecuado y orientación y movilidad en general. Está diseñado para promover la confianza de un estudiante en cualquier ambiente y construir la verdadera independencia de la movilidad. **Este formulario debe ser completado por un Especialista en Orientación y Movilidad** para comprobar el nivel de habilidad del estudiante y de la agudeza visual. Una forma separada debe ser firmada por el padre o guardia legítimo de el estudiante para participar.

El concurso se llevará a cabo en New Beginnings Christian Church el 10 de Noviembre 2018.

Todos los participantes recibirán un certificado de participación. El ganador de cada concurso por grupo de edad y visión nivel de gravedad se otorgará premios.

DESCRIPCIÓN DE CONCURSO:

1. Cane Quest es un programa desarrollado por el Instituto Braille y esta abierto a los estudiantes con discapacidad visual en los grados 7-12, y que han recibido instrucción adecuada en el uso del bastón blanco, y que son a la vez cognitiva y físicamente capaz de caminar de forma independiente por una hora a la vez. Un estudiante debe estar familiarizado con las habilidades en la lista, pero no tiene que haber dominado todos ellos.
2. Agudeza visual de un estudiante debe extenderse dentro de la clasificación B1 a B2 según la definición de la Asociación de Atletas Ciegos de Estados Unidos.
 - **Clase B1** - No perciban la luz con ningún ojo hasta aquellas que perciban la luz pero no puedan reconocer la forma de una mano a cualquier distancia o en cualquier dirección.
 - **Clase B2** - De la capacidad de reconocer la forma de una mano hasta una agudeza visual de 20/600 y/o un campo visual de menos de 5 grados en el mejor ojo con la mejor corrección de ojos práctico.
3. Los estudiantes deben usar un bastón blanco para este concurso, y deben usar zapatos cerrados.
4. Cane Quest se llevará a cabo si llueve o haga sol, pero se aplaza o se cancela debido a relámpagos.
5. Estudiantes competirán en uno de los cuatro grupos:

Exploradores	Pioneros
• B1; grados 7-9	• B1; grados 10-12
• B2; grados 7-9	• B2; grados 10-12
6. Los estudiantes serán supervisados en cada momento a lo largo de la ruta por parte de especialistas en orientación y movilidad certificados y serán asistidos de uno-a-uno por voluntarios capacitados.
7. La ruta contará con dos ambientes: residencial y de negocios ligero o de empresas.
8. Todas las rutas se encuentran en la comunidad entorno **New Beginnings Christian Church**. Las rutas pueden incluir, pero no limitarse a, las funciones como la búsqueda de un local comercial, utilizando escaleras, y la navegación por los distintos tipos de intersecciones.
9. Los puntos se obtienen por completar cada etapa con precisión utilizando técnicas y procedimientos de viaje adecuados dentro del intervalo de tiempo asignado.
10. Todo discernimiento se lleva a cabo por especialistas certificados en orientación y movilidad.

NOMBRE DEL CONCURSANTE: _____

Nombre de Especialista en O y M _____

Dirección de Especialista _____

Teléfono de Especialista _____ Correo electrónico _____

Nombre de la escuela _____

Nombre del distrito escolar _____

Edad del Estudiante _____ Grado del Estudiante _____ Clasificación de Visión: B1 _____ B2 _____

LISTA DE HABILIDADES PARA CANE QUEST

Esta lista de verificación debe ser completada por un especialista certificado en orientación y movilidad. Cada una de las siguientes habilidades deben ser evaluados en una escala de 1 a 4, donde 1 representa pobres y 4 representando excelente, y en base a las expectativas por promedio para un estudiante al nivel de grado. Los estudiantes no están obligados ser competentes en todas las habilidades para participar. Se anima a todos los concursantes en buscar ayuda al cualquier momento durante el concurso si no están seguros de llevar a cabo cualquier tarea. Todas las habilidades se aplican a todos los estudiantes elegibles en los grados 7-12, salvo que se especifique por solo Pioneros.

Por favor circule uno:

Técnicas de protección	1	2	3	4
Objetos caídos	1	2	3	4
Técnicas Guía de Vista	1	2	3	4
Puntos cardinales	1	2	3	4
Cuidado del bastón	1	2	3	4

TÉCNICA DEL BASTÓN

Técnica Dos Toques	1	2	3	4
Técnica toque y arrastre	1	2	3	4
Técnica Orilla del Mar /Directriz	1	2	3	4
Técnica de tres puntos del tacto	1	2	3	4
Técnica de Contacto Constante	1	2	3	4
Técnica de la Diagonal	1	2	3	4

RECORRIDO RESIDENCIAL

Viajar una variedad de rutas especificadas	1	2	3	4
Reverso de rutas	1	2	3	4
Viajar alrededor de un bloque rectangular	1	2	3	4
Cruzar las calles residenciales	1	2	3	4
Cruzar cuatro vías paradas	1	2	3	4
Cruzar en una dirección en sentido horario	1	2	3	4



NOMBRE DEL CONCURSANTE: _____

Cruzar en una dirección antihorario	1	2	3	4
Sistemáticamente reubicar acera	1	2	3	4
Vuelva a colocar uno mismo en la acera y continuar caminando en la dirección deseada	1	2	3	4
Usar técnicas de auto corrección	1	2	3	4
Utilizar técnicas de baston apropiados para sortear obstáculos	1	2	3	4
Ejecutar una ruta usando instrucciones direccionales	1	2	3	4
Seguir instrucciones de audio	1	2	3	4
Utilizar puntos de referencia para la orientación	1	2	3	4

VIAJES DE COMERCIO LIGEROS Y DE EMPRESAS

Identificar trazado de las calles	1	2	3	4
Diseño de tráfico	1	2	3	4
Tipos de intersecciones	1	2	3	4
Cruzar señales accesibles	1	2	3	4
Cruzar señales en paralelo a una calle importante	1	2	3	4
Identificar las señales sensoriales disponibles	1	2	3	4
Utilizar técnicas de baston apropiados para negociar obstáculos	1	2	3	4
Solicitar la asistencia para el propósito de la orientación o realizar operaciones	1	2	3	4
Localizar una empresa especificado	1	2	3	4
Localizar, acercarse a las escaleras que suben y bajan, descender y ascender con seguridad con habilidades de baston adecuadas	1	2	3	4

Solamente Pioneros (grados 10-12)

Habilidades de viaje en autobús	1	2	3	4
Cruzar intersecciones grandes con señales izquierda	1	2	3	4

Firma del Estudiante: _____

Nombre del Especialista de Orientación y Movilidad: _____

Firma del Especialista de Orientación y Movilidad: _____

Fecha: _____

